**GAME PITCH**

**HUNGRY FISH**

I.Giới thiệu:

+Vào một ngày đẹp trời, Bigmouth và gia đình cậu bị loài người săn bắt trái phép nhưng cậu lại may mắn thoát được nhưng trớ trêu lại bị lạc đến vùng biển bị nhiễm phóng xạ.Vậy cậu phải làm gì để sống sót ở đó và giải cứu gia đình?



(Ảnh minh họa lol)

**THỂ LOẠI:**Survival, RPG

**TÁC GIẢ:** Nguyễn Lâm Hải và những người bạn

**NỀN TẢNG:** PC, Android, IOS(??)

II.Nhân vật:

+**Bigmouth**: nhân vật chính

+**Angrir**: những con cá nhiễm phóng xạ to và dữ hơn sẽ nhắm tới bạn

III.Các bố cục trong game:

+Game sẽ có bố cục 3 phần:

\*Thanh máu: gồm 200 máu,khi chạm vào sứa hoặc đụng phải Angrir sẽ bị trừ dần (chạm vào bom sẽ mất hết)

\*Tên người chơi: góc trên cùng màn hình trái

\*Điểm số

\*Level của Bigmouth: ăn càng nhiều cá thì điểm càng cao và khi đạt đến số điểm nhất định thì level của cá sẽ tự động tăng.

+Level 1 > 2: 150 điểm

+Level 2 > 3: 200 điểm

+Level 3 > 4: 300 điểm

+Level 4 > 5: 500 điểm

\*Qua mỗi level kích thước của Bigmouth sẽ to ra

\*Khung cảnh:

+Bầu trời

+Mây

+Mặt trời

+Nước biển

+Bọt biển

+Tảo

+Mặt đất/cát

+Nhà máy nhiễm phóng xạ(Background)

IV.Cách chơi:

+Người chơi sẽ di chuyển Bigmouth bằng cách ấn giữ chuột.Khi Bigmouth chạm vào bom hoặc sứa hoặc Angrir thì sẽ bị trừ dần máu.

\*Các mức trừ điểm:

\*Sứa: -20 mạng

\*Bom: -65 mạng

\*Angrir: -90 mạng

\*Lươn điện: -30 mạng

\*Trừ 5 mạng mỗi giây khi không ăn cá

\*Các mức cộng điểm:

\*Cá vuông: + 5 điểm + 5 mạng

\*Cá tam giác: + 15 điểm + 5 mạng

\*Di chuyển cá quá mực nước biển và giữ trong 10s thì Bigmouth sẽ chết.

V.Âm thanh:

+Âm thanh sóng biển + hải âu + gió

+Âm thanh bị giật điện

+Âm thanh nổ

+Âm thanh khi ăn cá

+Âm thanh khi chết

+Âm thanh click chuột (cho Start Scene)